



RECREOS ACTIVOS IES Pedro Mercedes

REGLAMENTO **BALONCESTO 3x3**

El baloncesto 3x3 se define como un juego colectivo de invasión disputado por dos equipos dentro de un mismo espacio de juego. Considerado el deporte urbano número uno del mundo, el baloncesto 3x3 tiene sus raíces en el baloncesto callejero, una variante creativa del juego en pista cubierta con una estructura menos formal.

1. Espacio de juego:

El partido se jugará en una cancha de baloncesto 3x3 con 1 canasta, siendo el espacio de juego el correspondiente a la mitad de una cancha tradicional de baloncesto.

2. Composición de los equipos:

Los equipos serán mixtos y estarán formados por 4 jugadores (2 chicos y dos chicas). En cancha habrá 3 participantes (2 chicas + 1 chico en pista o viceversa), determinando la presencia de en pista de unos u otras la decisión del equipo que esté en posesión del saque inicial o la reanudación del juego tras punto o punto muerto.

2. Tiempo de juego y desempate:

La duración de los partidos será de un tiempo máximo de 10 minutos a reloj corrido o hasta la consecución del punto 21 por parte de uno de los dos equipos.

Si al final del tiempo de juego, el tanteo está empatado se jugará una prórroga. Ganará el primer equipo en anotar.

3. Arbitraje:

Todos los partidos serán auto-gestionados por el alumnado participante pudiendo ejercer el arbitraje cualquier integrante de los dos equipos que participan en el juego. Todas las decisiones relativas a cualquier infracción han de ser consensuadas por ambas partes.

4. Normas de juego:

4.1. Juego del balón:

Tras cada canasta de campo o último tiro libre convertido, el balón será jugado por el equipo contrario que reanudará el partido botando o pasando el balón desde dentro del campo directamente debajo de la canasta (no desde detrás de la línea de fondo) hacia un lugar del terreno de juego detrás del arco.

Tras cada canasta de campo fallada o último tiro libre fallad, balón podrá ser jugado por el equipo atacante si consigue el rebote del balón. Si el equipo defensor obtiene el rebote del balón, deberá llevarlo detrás del arco (pasándolo o regateando).

Si el equipo defensor roba o taponaa el balón, debe llevarlo detrás del arco (pasándolo o regateando).

8.4. La posesión de balón otorgada a cualquiera de los equipos tras cualquier situación de balón muerto comenzará con un check-ball, es decir, un intercambio del balón (entre el jugador defensor y el atacante) detrás del arco en la parte superior del terreno de juego.

4.2. Faltas y tiros libres:

Si la falta se comete sobre un jugador en acción de tiro, se concederá a ese jugador el siguiente número de tiros libres:

- Si el lanzamiento desde el terreno de juego entra en la canasta, será válido y se concederá además 1 tiro libre adicional.
- Si el lanzamiento desde dentro del arco no se convierte, se concederá 1 tiro libre. A partir de la 7ª falta de equipo, se concederán 2 tiros libres.
- Si el lanzamiento desde fuera del arco no se convierte, se concederán 2 tiros libres.

5. Puntuación

- a. Para cada lanzamiento dentro del arco (área de tiro de campo de 1 punto) se concederá un 1 punto.
- b. Para cada lanzamiento detrás del arco (área de tiro de campo de 2 puntos) se concederán 2 puntos.
- c. Para cada tiro libre anotado se concederá 1 punto.

6. Descalificación

Un equipo será descalificado del torneo en los siguientes casos:

- Incomparecencia a la hora fijada de partido. En caso de no estar presente con tres jugadores en pista preparados para jugar.
- Por falta de antideportiva (omisión al juego limpio).